

## ÍNDICE

2 Carnavales

3 Presentación  
Becario

4 Direcciones  
de interés  
Colaboraciones

5 Concurso  
fotográfico  
San Mateo

6 Excursión  
Terror en Nieva

7

8 Para padres

9



**Centro Joven Lobete**  
Obispo Blanco Nájera, 2  
941 249 630  
cjlobete@logro-o.org  
revistaalade3@gmail.com  
centrosjovenes-lojovent.es

**Ayuntamiento  
de Logroño**

**B**ienvenid@s a una nueva entrega de nuestra revista digital del Centro Joven Lobete. Esta publicación pretende haceros llegar a vuestro correo electrónico las últimas noticias de lo que ocurre en el Centro e informaros de las actividades que hacemos. Si cambiáis vuestra dirección de correo, acordaos de decírnoslo para que podáis seguir recibiendo todos los envíos.

Además puedes pertenecer al equipo de redacción, que hace posible que esta publicación cuatrimestral salga adelante. Infórmate en el aula de informática del Centro, por correo electrónico o por teléfono.

### FOTOS DE ACTIVIDADES



### IMAGEN PARA PENSAR

📶 = 5 min  
📶 + 📱 = 15 min  
📶 + 📱 + 📶 = 55 min  
📶 + 📱 + 📶 + 📱 + 📶 = ∞

EL TIEMPO PASA

DESNOTTVAR.COM

### EQUIPO DE REDACCIÓN

Sara Fernández [18 años]  
Gabriela Cuzuic [13 años]  
Álvaro Alonso [12 años]  
Ricardo Lacalle [12 años]  
Mario Lacalle [12 años]  
Mikel Vellisca [17 años]  
Daniel Mendoza [14 años]

# CARNAVALES

DE EXTRATERRESTRES



2008

DE BENDER



2010

DE DR. LINVINGSTONE  
SUPONGO



2012

DE PECES DE ACUARIO



2014



2009

DE VENECIANOS



2011

DE ESCUDERÍA  
DE F1



2013

DE RECORTADOS



2015

DE REDES SOCIALES

Y EN 2016 DE ... ?

## PRESENTACIÓN BECARIO

### NUEVO BECARIO EN LOBETE



### ¿Quién soy?

Me llamo David Arroyave Aguirre, tengo 19 años y seré el nuevo becario del Centro Joven Lobete durante este curso. Estudio grado medio de electromecánica de vehículos y transportes en Logroño, en Jesuitas. Me encantan los deportes, en especial el fútbol y la música en general, un poco de todo. Soy una persona cercana, extrovertida y trabajadora, con la que se puede tener confianza.

### ¿Qué hago como becario?

Serviré como enlace entre La Gota de Leche y el Centro Joven; actualizando la información, para que podáis estar a la última. Estaré disponible para cualquier duda que tengáis sobre actividades, cursos de formación, concursos, y actividades en general, de todo tipo, también estaré a vuestra disposición para escuchar vuestras propuestas de actividades que estéis interesados/as en hacer (cursos de guitarra, de mecanografía, etc.). Me podréis ver por el Centro Joven los martes y miércoles de 17:30h a 20:30h y los sábados de 17:30h a 21:30h.

### Mis objetivos son:

Difundir información sobre actividades (deportivas, socioculturales, creativas, etc.), cursos de formación, excursiones... Ante cualquier duda se me podrá consultar y trataré de conseguir dicha información para el resto de socios y socias, para el disfrute de esta. Administrar al Punto de Información del Centro Joven carteles, anuncios, folletos... para que los socios y socias puedan inscribirse en las actividades, cursos, etc, que deseen.

Como becario, me gustaría ser un punto de referencia en el Centro, estando abierto a todo tipo de sugerencias e ideas que ayuden a que el Centro Joven mejore y los socios se encuentren a gusto en él.

### NOS VEMOS EN EL CENTRO JOVEN LOBETE

## DIRECCIONES DE INTERÉS

Esta sección pretende informaros sobre páginas que pueden ser interesantes para vosotros, bien porque son divertidas, porque pueden ayudaros a recoger información para vuestros trabajos de clase o simplemente, porque podéis aprender algo de culturilla general.

### Nuestros amigos los perros

[www.dogaboo.com](http://www.dogaboo.com)

Úsala para leer noticias y vivencias relacionadas con el cuidado de los animales, educación, salud, limpieza y baño.

### Libros de textos baratos

[www.relibrea.com](http://www.relibrea.com)

Úsala para comprar o vender libros de texto de segunda mano, de todos los ciclos escolares y de todas las provincias. Al mismo tiempo, puedes sacarte un dinero vendiendo los tuyos que ya no utilizas.

### Y8

[es.y8.com](http://es.y8.com)

Úsala para superar esos momentos aburridos en los que no tienes nada mejor que hacer. Elige un juego entre los más de 50.000 existentes y disfruta. Buena parte de ellos están en español. Pero todos son sencillos.

### Juegos online

[www.yepi.com](http://www.yepi.com)

Úsala para acceder a cientos de juegos ejecutables en el navegador. Todos están en español y están pensados para todas las edades.

## COLABORACIONES

Podéis mandarnos por correo electrónico o traernos al Centro Joven los dibujos, letras de canciones, poemas y/o en general creaciones vuestras de cualquier tipo que queráis que publiquemos en la revista digital. Animaros a expresar vuestra creatividad y a dar a conocer vuestra destreza artística a todo el mundo.

Sin dormir toda la noche.  
Sin dormir y sin razón.  
Ves todo en mi contra y tú  
comprendiendo mi dolor.  
Ves como me quejo así  
y no busco solución.  
Soportando mis problemas  
y sin tener yo razón.  
Mis confesiones de odio  
de uno a otro rincón  
recibes todos los días.  
Y tú, ¿cuál es tu opinión?  
De ti yo no me preocupo  
y eso es de mi mal amor.  
Y por esto y más razones  
solo falta este perdón.  
Tu mundo es todo amor  
de felicidad y emoción.  
Pero desde hace poco  
todo esto se derrumbó.  
Con una falsa sonrisa  
ríes a todo tu dolor.

-Desde aquel momento  
que la verdad él leyó,  
el pobre hombre de pena  
y vergüenza murió.-  
¿Por qué a ti, mujer feliz  
la realidad te afectó?  
-Todo el mundo tiene errores.  
Todo tiene solución.  
Por eso como tú hiciste,  
te ayudaré en tu rencor.  
Si quieres un final feliz,  
recuerda que aquí estoy yo.

**Anónimo**



**Gabriela Cuzuioc [13 años]**



**Sara Fernández [16 años]**

## CONCURSO FOTOGRÁFICO SAN MATEO

En estas fiestas mateas hemos realizado un concurso fotográfico temático de las fiestas de San Mateo. Podíais enviarnos por correo electrónico cualquier foto realizada en algún evento de las fiestas. Aquí tenéis a los tres finalistas.

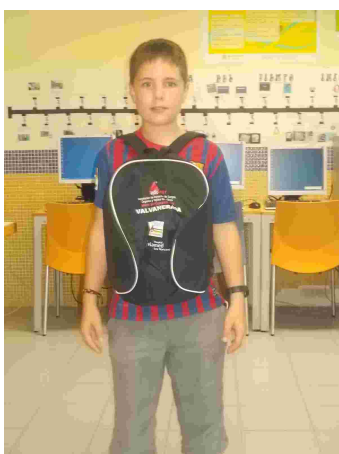
### SEGUNDO PREMIO



### TERCER PREMIO



### PRIMER PREMIO



**GANADOR**  
**Álvaro Alonso [12 años]**



**FINALISTAS**  
**Álvaro Alonso [12 años]**  
**Ricardo Lacalle [12 años]**  
**Mario Lacalle [12 años]**

## EXCURSIÓN INTERCENTROS

### TERROR EN NIEVA

Hola, mi nombre es Daniel Mendoza, y os voy a hablar de mi experiencia en el fin de semana de Halloween con el Centro Joven.

El primer día nos levantamos, al menos yo, a las 8:00 para coger el autobús en el Ayuntamiento, cuando llegué ya estaban allí la mayoría de mis compañeros. Para este fin de semana me tuve que preparar bien la mochila el día anterior, con gorra, disfraz de terror, linterna, saco de dormir, pijama, bocatas para la comida...

El viaje en autobús hasta Nieva de Cameros duró unos 45 minutos. Cuando llegamos a la Colonia, dejamos el equipaje y nos dirigimos al pantano del Rasillo, en donde nos lo pasamos genial haciendo juegos por equipos, como el juego de la pinza, el pañuelito por grupos, el señor de los anillos...

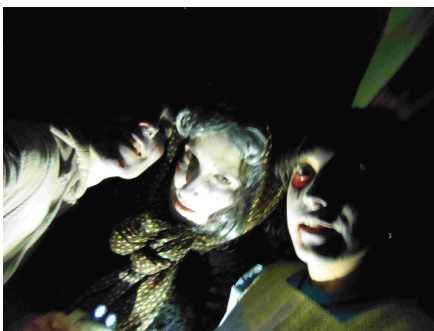
Cuando terminamos los juegos almorzamos todos juntos mientras disfrutamos de tiempo libre, después volvimos a Nieva andando por uno de los caminos del GR que pasa por Nieva, durante la caminata aproveché a hablar un poco con mis amigos.

Antes de llegar al albergue paramos a comer en Fuente Fría, que estaba muy bien para comer todos juntos, ya que era una especie de merendero al aire libre.

Al llegar al albergue hicimos grupos para las habitaciones y comenzamos con los talleres. Primero hicimos unos talleres de cocina, que salieron bastante bien y nos los comimos en la cena; después decoramos el albergue para que diera miedo, hicimos unos talleres de manualidades, y para terminar, los monitores nos maquillaron y nos disfrazamos.

Cenamos todos juntos disfrazados y dábamos bastante miedo. Después de cenar nos dieron un poco de tiempo libre hasta la velada.

nos hicieron una actividad de miedo, en donde teníamos que ir buscando por el albergue a los miembros de una familia de pastores que vivían en una cueva hace años justo donde estaba situado el albergue y que murieron no se sabe por qué y que las almas no vivirían en paz hasta que no se supiera la verdadera historia. Tras la velada nos fuimos a dormir.



Al día siguiente nos levantamos, recogimos todo y nos fuimos a desayunar. Después hicimos un montón de juegos deportivos diferentes y para terminar la mañana vimos una película de miedo.

Después de comer nos dieron tiempo libre hasta la hora de regresar a Logroño.

**Daniel Mendoza** [14 años]



## COMPRA DE VIDEOJUEGOS

**Consejos para comprar videojuegos a tus hijos y escoger el adecuado a su edad**

Existen multitud de videojuegos adaptados a diferentes rangos de edad. En sí no son perjudiciales, sólo debemos escoger los adecuados.



Los videojuegos y los niños es un tema que en ocasiones trae consigo polémica por varias razones. Las principales son, por un lado, el tiempo que los niños dedican a la consola y, por otro, la creencia de que incitan a la violencia. Sin embargo, ambas cosas tienen la misma solución: el control de los padres. Los videojuegos, al igual que las películas y los programas de televisión, están adaptados a diferentes edades, **desde las infantiles hasta para adultos**, y son los padres quienes deciden qué modelos quieren enseñar a sus hijos a medida que van creciendo.

No sólo es la violencia, también **ocurre con el sexo, el terror, las drogas, etc.** Son contenidos que pueden impresionar a los niños, y por ello no se recomiendan todos los juegos ni películas, ni programas de la tele) a todos los públicos.

No obstante, el ver contenidos violentos en los videojuegos no causa que los niños o adolescentes tengan conductas violentas. El origen de estas se encuentran en otras alteraciones del comportamiento, otra cosa es que el niño de tendencia violenta **imite a un personaje de videojuego o del cine** como una manera de mostrar su agresividad. Donde queremos enfocar el hecho de no mostrar contenidos violentos a los niños es para evitar que se asusten o impresionen con ellos.

Mientras la empresa que desarrolla y vende el producto informe de las edades recomendadas, es responsabilidad de los padres el que los niños accedan o no a ello. Por tanto, **si para nosotros es importante que nuestros hijos no vean ciertos modelos de comportamiento en la pantalla**, debemos de ser consecuentes con nuestro modelo de educación y controlar esos contenidos.

**El sistema PEGI: conoce las edades recomendadas de los videojuegos****- 12 años:**

Puede contener algún tipo de violencia más gráfica que en las categorías anteriores, hacia personajes más parecidos a humanos o hacia animales, pero no tan explícita como en los juegos para más mayores. Puede haber lenguaje soez grave, pero no sexual.

**COMPRA DE VIDEOJUEGOS****- 16 años:**

Son juegos donde ya podremos encontrar violencia o representaciones del sexo más parecidos a la vida real, así como lenguaje soez o la presentación de drogas, tabaco o juego.

**- 18 años:**

Son juegos donde la representación de la violencia, el sexo, el terror, etc., está presente de una manera muy explícita o exagerada.

Además de estas pegatinas, la caja del videojuego contendrá unos dibujos que representan los elementos de este tipo que están representados en un juego: lenguaje soez (palabrotas), representación de conductas discriminatorias, drogas, miedo, juego, sexo, violencia o la posibilidad de jugar por Internet (online).



Debemos recordar que porque un videojuego sea para 16 o 18 años, no tienen que estar representadas todas estas prácticas no recomendadas para niños, puede que sólo sea un juego de la II Guerra Mundial o de terror: no es recomendado para menores de edad, pero no es la representación máxima del sexo y la violencia. No debemos asustarnos por las clasificaciones, tenemos que recordar siempre que es similar a elegir una película.

El sistema de clasificación por edades también nos ayuda a elegir un juego con una dificultad adecuada a nuestros hijos. Si es para mayores de 16 años, ya tendrá una complejidad y dificultad adecuada para personas de a partir de esa edad. Los juegos recomendados en contenido para 3, 7 ó 12 años tienen unas mecánicas de juego que permitirán que los niños de esa edad puedan completarlos sin problemas.

**¿Qué debo de tener en cuenta al ir a comprar un videojuego?**

Si nuestros hijos se encuentran en edades de entre los 12 y los 16 años, es más fácil que quieran escoger juegos no aptos para su edad. Ahí entra nuestro criterio, pero hay un sinfín de videojuegos para mayores de 12 años que puedan interesarles, y si escogemos uno de mayor edad, debemos de hacer sabiendo qué se pueden encontrar y qué no, por ello es bueno pedir consejo de quienes conocen los juegos.



**COMPRA DE VIDEOJUEGOS**

Por ejemplo, a un menor de 18 años podemos dejarle jugar a 'Call of Duty', que es muy popular y es un juego básicamente de pegar tiros (el llamado género shooter) en una guerra. Podemos dejar que juegue, porque un niño, especialmente adolescente, sabe diferenciar perfectamente entre la realidad y la ficción, y es nuestra educación como padres la que le debe enseñar a no resolver las situaciones mediante la violencia.

Sin embargo, un 'Grand Theft Auto (GTA)' no es un juego recomendable para menores de 18 años, debe ser un juego que compre él cuando sea mayor de edad.

**¿Cuándo le doy libertad para elegir?**

Generalmente, a partir de los 16 años nuestro hijo ya puede elegir a qué jugar. Sin embargo, si es más pequeño, no nos debiera extrañar si en una tienda no le permiten adquirir un título que es para mayores de 18 años sin el permiso de sus padres.



No sólo controlamos el qué, sino el cuánto. Por último, es importante recalcar un punto clave sobre cómo educar a nuestros hijos para que sean responsables con el uso de los videojuegos: se trata del tiempo que puedan jugar al día.

Los videojuegos se pueden jugar por semana un rato, pero siempre después de las obligaciones, como son, por ejemplo, los deberes. Muchos padres optan porque la consola se utilice sólo los fines de semana, eso es a gusto personal, pero lo importante es que se haga con unos horarios fijos y marcados, para no dar

lugar a discusiones e intentos de negociación por parte de los niños cada día.

Tener de niños unos horarios marcados para jugar les hará, además, coger con más ganas la consola y verla como un premio. De mayores recordarán sus momentos con el mando y la pantalla con mucha nostalgia por ser algo por lo que esperaban, ya sabemos que "lo poco gusta y lo mucho cansa".

**Sara Menéndez Espina Miércoles, 15 de Julio de 2015**