

ÍNDICE

2 Asprodema

3 Reciclaje

4 Direcciones
de interés
Colaboraciones

5 Zarautz

6 +14



Centro Joven Lobete
Obispo Blanco Nájera, 2
941 249 630
cjlobete@logro-o.org
revistaalade3@gmail.com
centrosjovenes-lojoven.es

**Ayuntamiento
de Logroño**

Bienvenid@s a una nueva entrega de nuestra revista digital del Centro Joven Lobete. Esta publicación pretende haceros llegar a vuestro correo electrónico las últimas noticias de lo que ocurre en el Centro e informaros de las actividades que hacemos. Si cambiáis vuestra dirección de correo, acordaos de decírnoslo para que podáis seguir recibiendo todos los envíos.

Además puedes pertenecer al equipo de redacción, que hace posible que esta publicación cuatrimestral salga adelante. Infórmate en el aula de informática del Centro, por correo electrónico o por teléfono.

FOTOS DE ACTIVIDADES



IMAGEN PARA PENSAR



EQUIPO DE REDACCIÓN

Sara Fernández [18 años]
Asier Bacaicoa [16 años]
Miguel Negro [13 años]
Sekou Sangare [11 años]
Rubén Barrasa [11 años]
David Jiménez [13 años]
Omar Benmoussa [12 años]

ASPRODEMA

Somos un grupo de compañeros del CAD "Vareia" de Asprodema, y esta semana hemos ido al Centro Joven del Cubo a dar dos talleres de manualidades. Uno ha sido realizar un cuadro de poliespán y otro hacer figuritas de arcilla polimérica (Fimo).

El martes 27 fuimos a enseñarles cómo hacer la manualidad. En este taller es importante el trabajo en equipo, ya que cada una de las piezas aporta valor al cuadro.

Cuando hacemos de profesores nos gusta saber si a los alumnos les ha gustado, así que al terminar siempre les repartimos unas hojas de evaluación en las que pueden opinar, decir si hemos sido buenos profesores, si hay algo que tengamos que mejorar, si les gustaría repetir... y qué puntuación le dan a la actividad.



Para terminar la actividad había que montar el cuadro que habían coloreado, pero eso quedó pendiente para el jueves, una vez que estuvieran secas las piezas.

El jueves 29, día del taller de Fimo, volvimos al Centro Joven del Cubo con todo el material preparado para hacer llaveros de animales o broches. Cada uno de los chicos vio las figuras que llevábamos de muestra y eligió la que más le gustaba. La mayoría eligió hacer llaveros de animales. A nosotros nos gustan mucho porque tienen colores muy llamativos y quedan muy divertidos.



Les explicamos los pasos que tenían que seguir para ir haciendo sus llaveros y cuando ya los tuvieron los metimos en el horno para que la masa se quedara dura.

Mientras esperaban a que los llaveros estuvieran listos estuvieron pegando el cuadro de poliespán que habían empezado el martes,

que era como un puzle con las piezas que ellos habían recortado y pintado. ¡Les quedó fenomenal!

Esta vez también les preguntamos si les había gustado el taller, aunque viendo sus caras y lo contentos que quedaron con los llaveros imaginábamos que sí.

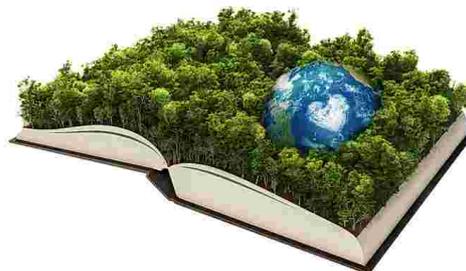
Fue una experiencia muy enriquecedora para nosotros, porque nos gusta compartir nuestro tiempo y nuestro conocimiento y aportar nuestro granito de arena a la sociedad.

¿QUÉ SE DEGRADA ANTES? (II)

Holaaaa, lo prometido es deuda, así que aquí tenéis la segunda parte del artículo que empezamos en la anterior revista. Que lo disfrutéis y a reciclaaaaar.

Zapatillas

El calzado deportivo, habitualmente hecho de piezas de cuero, goma, tela y otros elementos sintéticos, consta de diferentes tiempos de degradación por esa misma composición múltiple. Se desvanecerán primero las partes textiles (cuero, tela) y por último las químicas (espumas, suelas sintéticas). 200 años es el tiempo estimado que pueden tardar en evaporarse todas sus partes.



Fruta

El proceso de descomposición de un tomate puede durar entre dos y tres meses. Los residuos orgánicos son los desechos que más generamos en España: aproximadamente representan el 40% de nuestra bolsa de basura.

Tetrabriks

El tetrabrik, un envase multifuncional creado en la década de los 50 en Suecia, consta de varias capas y está compuesto por un 75% de cartulina (hecha de celulosa), un 20% de plástico (polietileno puro) y un 5% de aluminio. La variedad de sus elementos hace que su tiempo de degradación se eleve a aproximadamente 30 años.

Pilas

Una pila común puede contaminar hasta 3.000 litros de agua. Y su pervivencia en el medio ambiente es enorme: pueden tardar en degradarse entre 500 y 1.000 años, aunque algunas, en función de su composición, se empiezan a descomponer a los 50 años. El mercurio, contenido en casi todas las pilas (aparte de arsénico, cinc, plomo, cromo o cadmio), es uno de los metales más tóxicos conocidos. Al entrar en contacto con el agua se origina el metilmercurio, un derivado que contamina gravemente la biosfera marina.



Botellas de vidrio

Las botellas de vidrio, un material 100% reciclable, están formadas por carbonatos de sodio y calcio y arena. Y son, quizá, el hueso más duro de roer para la naturaleza: cada unidad puede tardar en desintegrarse, que no en romperse, 4.000 años.

Latas

Una lata de refresco tarda unos diez años en convertirse en óxido de hierro a la intemperie. Después necesitará unos 40 años más para degradarse completamente. Este popular envase está compuesto de una capa de acero de 210 micrones (0,21 milímetros) recubierta de barniz y bañada con estaño. Si la lata fuera al 100% de aluminio, un material altamente recuperable, tardaría más de 100 años en desaparecer.

FUENTE: Jaime Ripa

DIRECCIONES DE INTERÉS

Esta sección pretende informaros sobre páginas que pueden ser interesantes para vosotros, bien porque son divertidas, porque pueden ayudaros a recoger información para vuestros trabajos de clase o simplemente, porque podéis aprender algo de culturilla general.

Fotos gratis

www.freepik.es

Úsala para encontrar contenido gráfico libre de derechos. Fotos, ilustraciones, iconos, PSD y vectores, que puedes descargar sin limitaciones. Acumula cientos de miles de registros, muchos de ellos exclusivos, como los mencionados gráficos vectoriales.

Liga PlayStation

www.ligaplaystation.com

Úsala para participar en más de 100 torneos multijugador online a través de la consola Playstation. La nueva plataforma de juego llega con nuevas competiciones, un renovado sistema de gamificación y una web más accesible e intuitiva.

Spinners DIY

www.redtedart.com/diy-fidget-spinners

Usarla para construir tus propios spinners con monedas, tuercas, de papel, con piezas de Lego, etc. Incluso los niños pueden participar. Conseguirás spinners muy originales que no te costarán dinero.

Libros gratis

es.feedbooks.com

Úsala para descargar eBooks que puedes leer en el móvil, una tablet, o un lector de ebooks. Hay una gran selección de títulos gratuitos de calidad. Todos son de dominio público pero hay algunos originales, de autores que los han donado.

COLABORACIONES

Podéis mandarnos por correo electrónico o traernos al Centro Joven los dibujos, letras de canciones, poemas y/o en general creaciones vuestras de cualquier tipo que queráis que publiquemos en la revista digital. Animaros a expresar vuestra creatividad y a dar a conocer vuestra destreza artística a todo el mundo.



Sara Fernández [18 años]

ZARAUTZ

El sábado 24 nos fuimos de excursión a la playa. Salimos desde la plaza del Ayuntamiento y nos montamos en el bus. En el viaje estuvimos hablando, escuchando música y pusieron una peli antigua pero muy divertida.



Antes de ir a la playa paramos en un pueblo y estuvimos viendo una fuente y una iglesia pequeña que salían en la peli de 8 apellidos vascos. La fuente era pequeña pero en la iglesia había espacio para correr y estuvimos jugando y almorzando. Luego bajamos a una playa llena

de unas rocas chulas pero no nos dejaron bañarnos.

Volvimos al autobús y nos llevaron por una carretera que iba al lado del mar hasta Zarautz. Fuimos a la playa y había nubes. Nos bañamos igual porque el agua estaba calentita. Las olas eran super altas y nos revolcaron pero nos lo pasamos muy bien. Estuvimos jugando mucho rato a surfear las olas y a romperlas.

Nos llamaron a comer y nos sentamos un poco pero el agua subió un montón y tuvimos que mover las toallas dos veces. Como no nos dejaban bañarnos jugamos al Uno y al Jugle Speed, al frisbee y a enterrarnos en la arena hasta que pudimos volver a meternos al agua.

Nos bañamos un rato más, nos cambiamos de ropa y luego nos llevaron a comprar un helado y al parque. Yo me cogí uno grande de chocolate y straciatella y un niño se manchó entero con el helado y nos reimos mucho.

Al final nos volvimos a montar en el autobus y volvimos a casa escuchando música y viendo

otra peli de mosqueteros. Creo que alguno se durmió. Me lo he pasado muy bien y quiero volver el año que viene.



Omar Benmoussa [12 años]

¿Buscas empleo? (I)

Te ofrecemos en dos entregas, direcciones webs en las que podrás inscribirte para buscar empleo. En la siguiente entrega tendrás el resto de direcciones. Suerte.

Las DIEZ mejores aplicaciones móviles para encontrar trabajo en España.

El último Barómetro CornerJob de Reclutamiento Móvil en España arroja que cada vez más jóvenes utilizan aplicaciones móviles de empleo, dándose un incremento del 9% respecto al segundo trimestre del año. A continuación, las más importantes que operan en el mercado.

1. InfoJobs

La plataforma de empleo lanzó su app móvil para iOS en 2011 y para Android en 2012, logrando 5,7 millones de descargas hasta la fecha. En 2015 fue la aplicación más descargada en España, y acaba de conseguir un millón de usuarios únicos activos en un mes, convirtiéndose en la primera app móvil de empleo en nuestro país que consigue este hito.

El 38% de los usuarios que la utiliza tiene entre 20 y 29 años y un 43% tiene estudios universitarios. El año pasado se cerraron más de 830.000 contratos de trabajo a través de ella, un 17% más que en 2014: "Esto significa que una de cada dos personas inscritas en una oferta lograron una entrevista y que uno de cada cuatro logró un contrato de trabajo", explican desde Infojobs. La previsión para este año es de un millón de contratos.



2. CornerJob

Fundada por cuatro emprendedores europeos, se lanzó en octubre y diciembre de 2015 en Italia y Francia, respectivamente, para llegar a España en febrero de 2016 y en marzo del mismo año a México.

Cuenta con más de 650.000 descargas, un millón de usuarios candidatos activos, 40.000 ofertas publicadas, 50.000 empresas que son usuarias de la app (todos son datos mensuales) y se han firmado 200.000 contratos de trabajo desde el lanzamiento (datos globales de Europa). Los candidatos pueden crear su perfil en un minuto, aplicar a las ofertas con un clic y hablar con las empresas a través del chat. Está disponible gratis en la AppStore de iOS y en la Google Play de Android, donde alcanzó rápidamente la primera posición en la categoría de Economía y Empresa tanto en Francia como en Italia.



3. Jobandtalent

Lanzada en 2009, recientemente ha anunciado nuevas funciones para "simplificar y automatizar los procesos de selección, contratación y gestión de empleados", declaran fuentes de la aplicación. Ahora, tanto las empresas como los usuarios podrán, además de buscar y ofrecer puestos de trabajo, olvidarse de las funciones administrativas como la gestión de nóminas, las altas en la Seguridad Social, los cálculos de horas trabajadas o, incluso, la firma del contrato, que se generará automáticamente a través de la app. Además, cuenta con la tecnología job matching, que se encarga de sugerir ofertas de empleo al candidato según su perfil.

Actualmente, más de 150.000 empresas publican ofertas en la app, de las que un 80% son pymes, y más de diez millones de usuarios han recurrido a ella (está presente en España, Reino Unido, México y Colombia).

Fuente: www.eleconomista.es